天使の詩(うた)

株式会社日本テレネット

CONTENTS

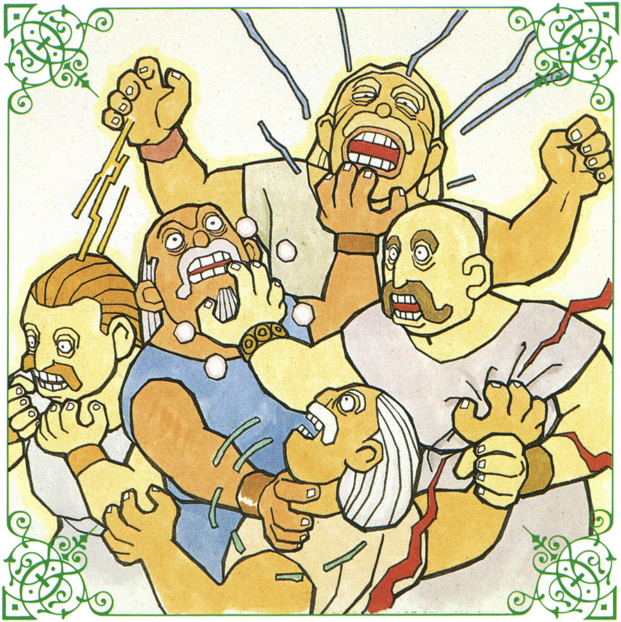
プロローグ ～ストーリー～……3
マップ……12
キャラクター紹介……14
操作方法……16
コマンド説明……18
ステータスについて……19
アイテム説明……20
魔法について……26
モンスター図鑑……32
ユーザーズ・クラブのお知らせ……33
使用上の注意……34

プロローグ

～ストーリー～

イラストレーション：冨士　宏

昔むかし、まだ魔法という特殊な能力を持った人間が、普通の人間に混じってこの世の中を歩いていたことがありました。この時代では、魔法を使える人もそうでない人も、ともに作物を育て、家を建て、おたがいの力を合わせて平和な暮らしを営んでおりました。



　ところがあるとき、魔法を使える者たちのなかに、悪い考えを持つ者があらわれました。彼らは自分たちのふしぎな能力を利用して、この世をすべて自分たちのものにしようとたくらんだのです。
　すぐに争いが始まり、麦畑は争う者たちの足によって踏み荒らされました。反乱者たちは自らの魔の力をより強くする実験をくりかえし、その力はもはや人間の手の届く範囲のものではないほどに強大になっていきました。かつて作物を育てていた魔の力は、美しい自然を破壊する武器になってしまったのです。

　破壊の悪魔と化した反乱者たちを指揮する者たちの中に、サタンと名乗る男がおりました。サタンはだれもかなわないほどの並外れた魔力を身につけており、すべての能力者の首領として勢力をひろげていきました。この地上の王となるのは彼しかいない、と誰もが思いはじめていました。

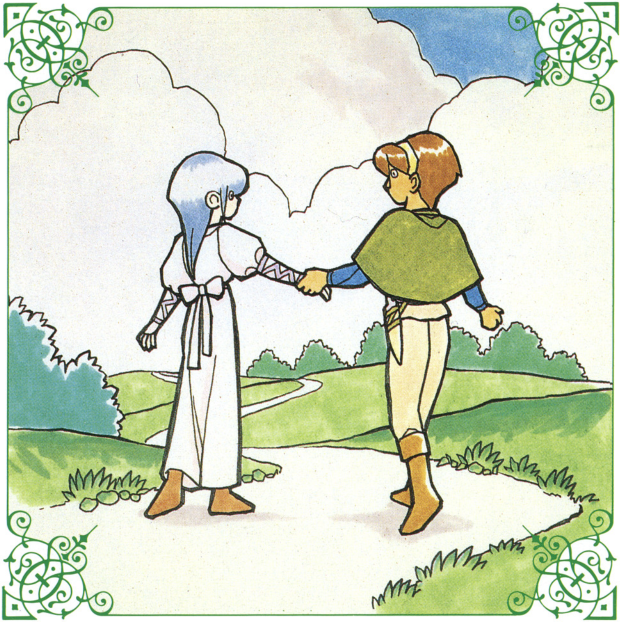
そのとき、どこからかひとりの男があらわれて、サタンに戦いを挑んだのです。男はサタンの持つ軍隊をたったひとりで打ち負かし、彼らを地底の奥深くに封印しました。人々はこの男を英雄とよびならわし、地上はやっとおとずれた平和に喜びの声で満ちあふれました。

しかし、数百年にもおよぶ戦いのあとの地上は、それはもう荒れ果てておりました。サタンを倒した男は、空の上にある「天上界」にうつり住むよう人々に告げ、多くの人々を連れて空に昇りましたが、地上での生活を捨て切れない人々はそのまま残り、長い年月をかけて地上をたがやし、もとの緑あふれる美しい土地を作りあげていきました。

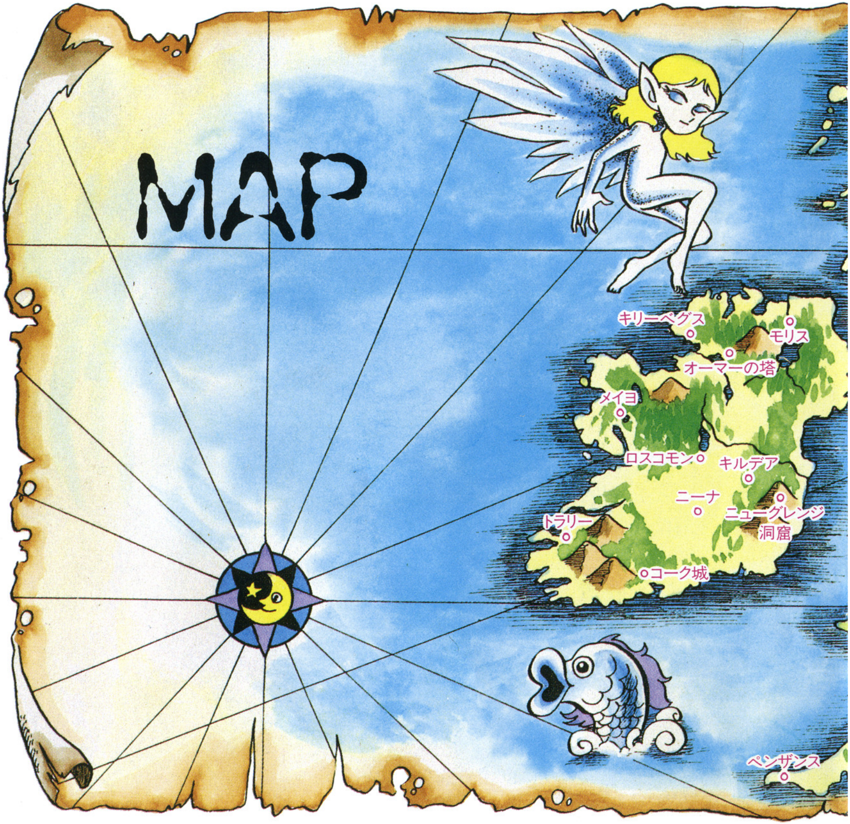
こうして戦いは終わり、地上に再び平和がおとずれたのです。

地上に残った人々の努力によって、地上はかつて戦いがあったなどと思えないほどに豊かで平和な土地になりました。いにしえの恐ろしい戦いは親から子へと代々語り継がれ、いつしか地下に封印されたサタンたちは「悪魔」と、天上界に昇った者たちは「神」と呼ばれるようになり、人々の心に恐れと慈愛を残していました。

それからはるかな年月が流れました。神と悪魔との戦いを憶えている者もいなくなり、地上に暮らす人々にとってあの戦いはいにしえの伝説となりました。しかし何ということでしょう、人々が楽しく暮らすその地下では、サタン一族が長い眠りからめざめ始めていたのです。彼らは再び地上を征服しようと企て始めていました。



　ちょうどその時、エリンという土地の、ロスコモンという村に住むふたりの若い男女が、希望に胸ふくらませて旅立とうとしておりました。男の名はケアル、女の名はクレア。愛し合うふたりは、結婚の「祝福の洗礼」を受けるためにコーク城へと向かうところでした。この喜びいっぱいのふたりの前に、さまざまな試練が待ち受けていようとは、だれが想像したでしょうか……。

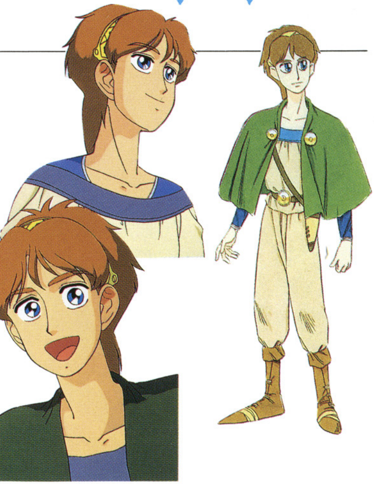

MAP
キリーベグス
モリス
オーマーの塔
メイヨ
ロスコモン
キルデア
ニーナ
ニューグレンジ
洞窟
トラリー
コーク城
ペンザンス

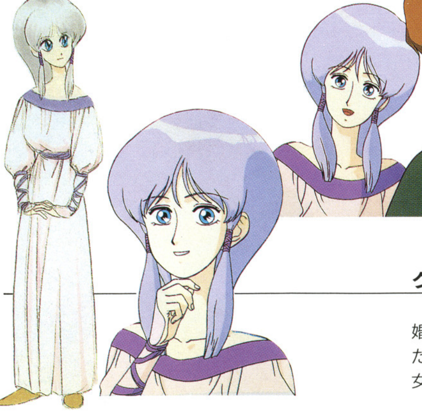
ハリス
ヘルムズデール
キース
オーキルの洞窟
オーキル
カンベルタウン
チェピオト城
マン島
ヨーク
バンゴアの塔
メイプルソープ
モントゴメリー城
ワイモンダム
ペンブローク
ワイモンダムへの洞窟
グラストンベリー
エクセター
ポーツマス

キャラクター紹介

ケアル

主人公ケアルは、ロスコモン村に住むごく普通の青年。婚約者クレアを深く愛しており、そのクレアを連れて婚礼のため洗礼の旅に出るのだが、その行く手には幾多の試練が待ち受けている。





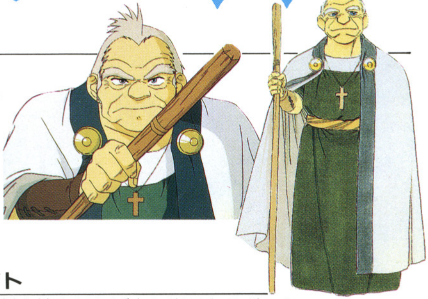
クレア

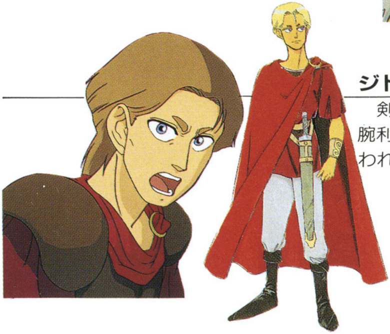
ケアルと同じロスコモン村に住むケアルの婚約者。物静かで芯のしっかりした美しい少女だが、この物語は不可思議な運命を背負った彼女を中心にゆっくりと回りはじめるのだ……。

このゲームの主人公・ケアルは、旅の途中でさまざまな出会いと別れをくりかえして成長していきます。一緒に旅をし、魔物と戦ってくれる「仲間」は旅にかかせない存在です。

ブゼン

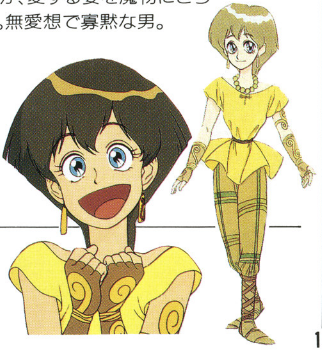
ドルイドの神官という神秘的な職業でありながら、それをまったく感じさせないヤマ師風の軽い男。イカサマっぽい口調で人々をケムに巻いているが、じつは魔法に関する知識はピカイチなのだ。





ジト

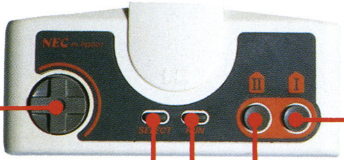
剣を持たせれば右に出るものがいない腕利きの剣士だが、愛する妻を魔物にさらわれてしまった。無愛想で寡黙な男。



エンヤ

明るく元気いっぱいの少女だが、失われしケルトの血を引いており、不思議議な伝承に通じている。彼女の言葉はケアルたちを物語の核心へと導くであろう。

操作方法



十字キー

町の中、フィールドマップ上で4方向に移動します。メニュー・ウインドゥ内では、カーソル移動します。

セレクトボタン

町やフィールドマップ上で、メニュー・ウインドゥを開くことができます。ウインドゥを閉じるときは再びセレクトボタンか、Ⅱボタンを押してください。

RUNボタン

CD-ROM²起動時に使用します。ゲーム中では使用しません。

Ⅱボタン

コマンドのキャンセルに使用します。メニュー・ウインドゥや戦闘時には、キャンセルと同時にメニューが前のページに後退していきます。

Ⅰボタン

すべてのコマンドの決定に使用します。また人に接触しているとき押すと「会話」ができ、会話中に押すと話が進みます(Ⅱボタン、セレクトボタンも同様に話を進めることができます)。誰もいないところで押すとその場所を「調べる」ことができます。船から降りる時にも使用します。

ゲーム開始方法

このゲームはスーパーCD・ROM²専用です。スーパー・カードをPCエンジン本体に差しこみ、「天使の詩」をCD・ROM²側にセットしてコントローラーのスタートボタンを押してください。

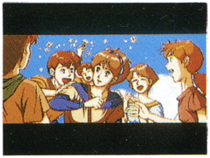
タイトル画面があらわれたら、初めてゲームをする場合は「BEGINNING」を選び、Ⅰボタンを押してください。二回目以降のプレイの場合、前回ゲーム中でセーブしてあれば「CONTINUE」を選んでください。セーブしたところからプレイできます。

ゲームの進め方

「天使の詩」はロール・プレイング・ゲームです。ケアルたちは敵との戦闘を重ねると「経験値」がもらえ、一定数を越えると「レベル」が上がります。「レベル」はそのキャラクターの総合的な強さをあらわすもので、HPの上限や素早さといった各パラメーターも同時に上昇します。

また、敵との戦闘で得られるギミルで買い物をし、武器や防具をそろえることも強くなる方法のひとつです。スタート地点から離れるほどに敵も手ごわくなってきますから、レベルを上げ、装備を強化してから少しずつ行動範囲をひろげていきましょう。また、あちこちにある村に立ち寄って人々の話しを聞いたり、謎を解いたりすることもロール・プレイング・ゲームの重要な要素のひとつです。村には体力を回復する施設や武器屋などもありますから、村を見つけたら必ず立ち寄ってみましょう。

オープニングなどのビジュアルシーンはセレクトボタンでとばすことができますが、ストーリーが分からなくなる恐れがありますので一度は見ておくことをおすすめします。

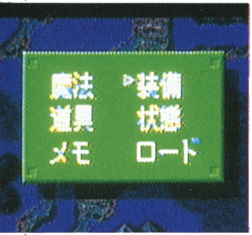


セーブのしかた

町や村には、セーブを行ってくれる人が立っています。それまでのゲーム内容をセーブしたい時は、この人物に話しかけて指示にしたがってください。セーブは3箇所までできますので、1番〜3番のうち好きなところにセーブしてください。すでにセーブデータのある番号にセーブすると、前回のデータは失われますので注意してください。またバックアップユニットの空きメモリが不足している場合、セーブできないことがあります。このような場合はあらかじめバックアップユニット内の不要データを削除しておく必要があります。

コマンド説明

メニュー・ウインドゥ内のコマンドの説明です。



①魔法　戦闘時以外で唱えることができる魔法しか選べません。まず誰が魔法を唱えるのか選び、その後魔法の種類を選んでⅠボタンで唱えます。

②道具　持っている道具を使用したり、渡したりするコマンドです。まず道具を持っている人を選び、目的の道具を選びます。
使う……道具をⅠボタンで使うコマンドです。
渡す……仲間の誰かにその道具を渡します。渡す人を指定してⅠボタンを押してください。
捨てる……道具をその場に捨てます。再び拾うことはできません。

③装備　武器、防具を装備するコマンドです。武器や防具はこのコマンドで装備しなければ効果がありません。
　武器、防具は、「右手」、「左手」、「頭」、「体」、「その他」の5つの場所に装備できます。装備する場所を選び、Ⅰボタンを押すとそこに装備できる武器、防具が表示されますので、選んでⅠボタンを押してください。

④状態　ケアルや仲間の現在の状態を確認します。レベル、現在のHPと最大HP量、現在のMPと最大MP量、所持金（全員共用）を表示し、さらに各メンバーにカーソルを合わせてⅠボタンを押すとそのメンバーの詳しいステータスを確認できます。

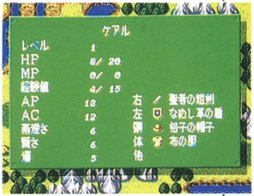
⑤メモ　重要なメッセージを記録します。旅につまった時は、いいヒントになるかも知れません。

⑥ロード　データのロードです。3つのセーブデータから、ひとつをロードできます。

ケアルやその仲間たちは、戦闘を重ねレベルアップするごとにいろいろな能力が上昇し、強いキャラクターとなっていきます。

ステータスについて

①レベル　「レベル」はそのキャラクターの総合的な強さを数字で示したものです。経験値を貯めることによってひとつずつレベルアップします。以下のステータスはすべてこの「レベル」の到達によって上昇します。



②HP　そのキャラクターの体力で、敵からの攻撃や、毒の沼でダメージを受けると減っていき、ゼロになると、戦いに参加できなくなります。体力は回復アイテムや回復系魔法を使うか、宿屋に泊まることによって回復させ、戦いに参加できなくなったキャラクターは教会で祈りを捧げて元に戻してもらいましょう。

HP表示の左は現在の数値、右は最大HP量をあらわします。

③MP　魔法を使うために必要な力です。魔法によって使うMPの量はちがいます。減ったMPは宿屋に泊まるか、MP回復のアイテムを使用して回復させます。

MP表示の左は現在の数値、右は最大MP量をあらわします。

④経験値　レベルを上げるために必要な数値です。魔物を倒したり、イベントをクリアーするごとに増えていきます。

表示の左は現在の経験値量を、右は次のレベルになるために必要な経験値量をあらわします。

⑤AP(アタックポイント)　攻撃力(敵に与えるダメージの大きさ)をあらわします。現在のレベルと、装備する武器によって大きく変わります。

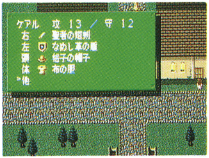
⑥AC(アーマークラス)　防御力(敵の攻撃への対抗力)をあらわします。現在のレベルと、装備する防具によって大きく変わります。

⑦素早さ/賢さ/運　この3つのステータスは、そのキャラクターの強さ以外の細かな特性を決定づけるものです。敵からの逃げやすさ、先制攻撃の確率、魔法の効き目などに影響します。

アイテム説明

手に装備するアイテム①　剣やナイフのような武器は右手、左手のどちらかに装備します。

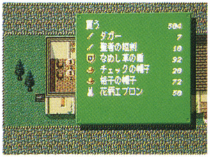
なまえ	買値	装備	攻撃力	装備できるキャラクター				
				ケアル	クレア	ブゼン	ジト	エンヤ
ダガー	7	片手	3	○	○	○	○	○
聖者の短剣	10	片手	5	○	×	×	×	○
ブロンズの剣	180	片手	17	○	×	×	○	×
リパーナイフ	200	片手	15	○	○	×	×	○
フレアロッド	1650	片手	18	×	○	○	×	○
竜骨の剣	1982	片手	24	○			○	
閃光の杖	2000	片手	25	×	○	○	×	○
鋼鉄の剣	2400	片手	35	○	×	×	○	×
戦乙女の剣	2700	片手	46	○	×	○	○	×
アイスロッド	2800	片手	26	×	○	○	×	○
ゲイルロッド	2800	片手	24	×	○	○	×	○



武器、防具、帽子、その他のアイテムなどは武器屋で、薬や道具は道具屋であつかっています。またいらなくなったアイテムは買い取ってくれます。武器、防具には人によっては装備できないものがありますので注意してください。

手に装備するアイテム②　片手で武器を持った場合、もう一方の手に装備できるもののリストです。おもに防御用の盾を持ちます。

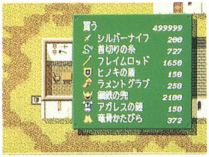
なまえ	買値	装備	防御力	装備できるキャラクター				
				ケアル	クレア	ブゼン	ジト	エンヤ
なめし革の盾	92	片手	3	○	×	×	○	×
革の手袋	40	片手	1	○	○	○	×	○
ヒノキの盾	150	片手	5	○	×	×	○	×
ガントレット	250	片手	6	○	○	○	○	○
銅のこて	500	片手	7	○	×	○	○	×
ブロンズの盾	750	片手	8	○	×	×	○	×
竜骨の盾	1500	片手	10	○	×	×	○	×
鉄の盾	2400	片手	13	○	×	×	○	×
鋼鉄のこて	9700	片手	14	○	○	×	○	○

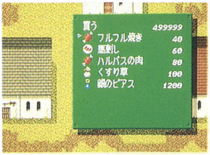


アイテム説明

頭に装備するアイテム　頭には帽子や兜を装備します。

なまえ	買値	防御力	装備できるキャラクター				
			ケアル	クレア	ブゼン	ジト	エンヤ
布の帽子	20	1	○	○	×	×	○
格子の帽子	72	2	○	○	○	×	○
旅人の帽子	98	3	×	○	×	×	○
ブロンズの兜	800	4	○	×	×	○	×
銀のかみ飾り	1200	5	×	○	○	×	×
鋼鉄の兜	2100	6	○	×	×	○	×
派手なウィグ	4000	7	×	○	×	×	○





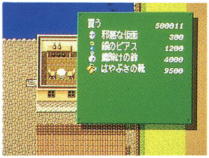
体に装備するアイテム　体には服、鎧、ドレスなどの防具を装備します。

なまえ	買値	防御力	装備できるキャラクター				
			ケアル	クレア	ブゼン	ジト	エンヤ
布の服	5	1	○	○	○	○	○
花柄エプロン	50	2	×	○	×	×	○
革の鎧	75	3	○	×	×	○	×
布のローブ	82	3	×	○	×	×	○
シルクの服	110	4	○	○	○	○	○
絹のローブ	110	5	×	○	×	×	○
アガレスの鎧	150	6	○	×	×	○	×
エリードレス	700	9	×	○	×	×	○
銅の鎧	750	10	○	×	×	○	×
鉄の鎧	1245	12	○	×	×	○	×
バリアローブ	1500	12	×	○	○	×	×
鋼鉄の鎧	2450	14	○	×	×	○	×
光のエプロン	7700	13	×	○	×	×	○
サンドドレス	8200	14	×	○	×	×	○

アイテム説明

その他に装備するアイテム　ピアス、ペンダントなど体のどこかに装備するアイテムです。おもに素早さ、賢さ、運のパラメータを上昇させます。

なまえ	買値	影響するパラメータ	装備できるキャラクター				
			ケアル	クレア	ブゼン	ジト	エンヤ
銀のピアス	300	賢さ	×	○	○	○	○
魔除けの鈴	1260	賢さ	○	○	○	×	○
幸運の腕輪	780	運	×	○	×	×	○
星の首飾り	1190	素早さ	○	○	×	×	○
月の首飾り	3200	素早さ	×	○	×	×	○
魔法の覆面	1440	賢さ	×	○	○	×	○
幻術の鏡	8600	運	×	○	○	×	○
魔人のピアス	1090	賢さ	×	○	×	○	○



道具　道具は体力を回復させるものから、特定の扉を開ける鍵までさまざまな種類があります。入手方法もさまざまです。

なまえ	買値	効　　果
フルフル焼き	240	HPとMPが10回復します。
馬刺し	160	HPが30回復します。
ハルパスの肉	580	HPが80回復します。
くすり草	190	毒や呪いなどのスタータス回復
おいしい肉	730	HPがMAXまで回復
清めの水	450	敵が出現しなくなります。
クモの糸	210	ダンジョンから脱出できます。
明暗のつぼ	610	敵の魔法を封じます。
魔樹の葉	1400	敵のMPを15奪う。
ケトの葉	420	戦闘不能状態をなおします。
鬼火	230	相手に炎のダメージを与えます。鬼火を倒すと入手できます。
眠り草	520	戦闘中に使用すると、敵を眠らせることができます。
諸悪の種	680	戦闘中に使用すると、同士討ちをさせることができます。
エクネのひげ	210	最後にたちよった町に戻ります。
金の鍵	330	金色の扉を開けることができます。

魔法について

攻撃魔法　（直接攻撃）

呪文名	効果の対象	消費MP	効　果	使用可能場面
バム	敵1体	2	炎の力で敵にダメージを与えます。	戦闘中
ルバム	敵1体	5		
ルバムド	敵1体	22		
ドルバムド	敵全体	15		
ガルバムド	敵全体	35		
サンド	敵1体	7	雷の力で敵にダメージを与えます。	戦闘中
ルサンド	敵1体	22		
ルガント	敵1体	40		
ドルサンド	敵全体	35		
ガルサンド	敵全体	62		
ブリス	敵1体	4	氷の力で敵にダメージを与えます。	戦闘中
ルブリス	敵1体	10		
ブドリス	敵全体	17		
ブガリス	敵全体	26		
ブガラルス	敵全体	50		

攻撃魔法　(直接攻撃)

呪文名	効果の対象	消費MP	効　果	使用可能場面
セイル	敵1体	4	風の力で敵にダメージを与えます。	戦闘中
ルセイル	敵1体	16		
ルセイド	敵全体	24		
ガルセイド	敵全体	42		
ザログ	敵1体	6	爆発力で敵にダメージを与えます。	戦闘中
ザログル	敵全体	26		
ガナロッグ	敵全体	80		

攻撃魔法　(間接攻撃)

呪文名	効果の対象	消費MP	効　果	使用可能場面
ルシール	敵1体	5	敵の魔力を封じます。	戦闘中
メルシル	敵1体	10	敵を確実に死に追いやります。(ただし確率は低い)	
エルシール	敵全体	50	敵を確実に死に追いやります。(ただし確率は低い)	
コールラ	────	20	異界より精霊を召喚する。	戦闘中
リボーン	自分	100	異界に住む精霊に変身し、敵を攻撃する。	戦闘中

魔法について

守備魔法 （防御）

呪文名	効果の対象	消費MP	効　果	使用可能場面
バリン	味方１人	4	敵の魔法以外の攻撃をはねかえすことができます。	戦闘中
ルバリド	味方全員	20	敵の魔法以外の攻撃をはねかえすことができます。	戦闘中
ティム	味方１人	4	ステータスの「素早さ」を上げることができます。	戦闘中
ティルノ	味方全員	20	ステータスの「素早さ」を上げることができます。	戦闘中
ラティルノ	敵１人	0	MPを奪いとることができます。	戦闘中

守備魔法 （治療）

呪文名	効果の対象	消費MP	効　果	使用可能場面
ライヒ	味方１人	3	HPを回復します。	通常/戦闘中
ルライヒ	味方１人	7	HPを回復します。ライヒよりも強力です。	通常/戦闘中
メルライヒ	味方１人	10	HPを完全に回復します。	通常/戦闘中
ライヒラー	味方全員	30	メンバー全員にライヒをかけます。	通常/戦闘中
ライヒスト	味方全員	90	メンバー全員のHPを完全に回復させます。	通常/戦闘中
エイノム	味方１人	4	毒・呪い・眠り・混乱を治療します。	通常/戦闘中
リレイト	味方１人	10	確率は低いですが、戦闘不能の人を復帰させることができます。	通常/戦闘中
ルリレイト	味方１人	20	確率は低いですが、復帰させ、体力も回復させます。	通常/戦闘中
メルリレイ	味方１人	40	確実に復帰させ、体力も回復させます。	通常/戦闘中

その他の魔法

呪文名	効果の対象	消費MP	効　果	使用可能場面
リモン	敵・味方	8	街に一瞬で帰ることができます。戦闘時に使用すると、敵をワープさせることができます。	通常/戦闘中
ルリモン	味方全員	8	洞窟や塔から一瞬で脱出することができます。	通常時
エルモラン	―――	8	船を近くに呼び寄せることができます。	通常時
エルネイフ	―――	8	船の位置までジャンプできます。	通常時
ルミエナ	味方全員	7	体が透明になって、敵とは遭遇しなくなります。	通常時
オプ	―――	0	鍵のかかっている扉を開けることができます。	通常時
フロエウ	味方全員	7	体を空中に浮かせ、毒の沼地などもダメージを受けずに渡れるようになります	通常時
クバース	敵１体	7	敵を眠らせ、動きを止めることができます。	戦闘中
レプジョン	敵１体	10	敵を混乱させ、同士討ちさせることができます。	戦闘中
アプシャル	味方１人	10	仲間の腕力を上げ、APを2倍にすることができます。	戦闘中

上記の他に、敵のみが使用できる魔法もあります。

魔法について

キャラ別使用可能魔法一覧

	ケアル	クレア	ジト	ブゼン	エンヤ
バム				○	○
ルバム				○	○
ルバムド				○	○
ドルバムド				○	○
ガルバムド				○	○
サンド				○	
ルサンド				○	
ルガント				○	
ドルサンド				○	
ガルサンド				○	
ブリス		○			
ルブリス		○			○
ブドリス		○			○
ブガリス		○			○
ブガラルス		○			
セイル	○	○			
ルセイル	○	○			

	ケアル	クレア
ルセイド	○	○
ガルセイド	○	○
ザログ		
ザログル		
ガナロッグ		
ルシール		
メルシル		
エルシール		
コールラ		
リボーン		
バリン	○	○
ルバリド	○	○
ティム		
ティルノ		
ラティルノ		
ライヒ	○	○
ルライヒ	○	○

ジト	ブゼン	エンヤ
	○	
	○	
	○	
	○	
	○	
	○	
		○
		○
	○	
	○	
		○
		○
		○
	○	

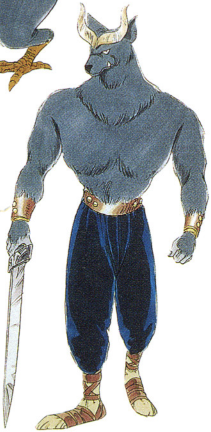
	ケアル	クレア	ジト	ブゼン	エンヤ
メルライヒ	○	○		○	
ライヒラー	○	○		○	
ライヒスト	○	○		○	
エイノム	○	○		○	
リレイト		○		○	
ルリレイト		○		○	
メルリレイ		○			
リモン	○				
ルリモン	○				
エルモラン	○				
エルネイフ		○			
ルミエナ					○
オプ					○
フロエウ					○
クバース		○			○
レプジョン					○
アプシャル				○	

モンスター図鑑

マンティゴラ

カイム

ブロケル



ネビロス

TELENET・JAPAN・USERS・CLUB

テレネットユーザーズクラブのお知らせ

テレネットユーザーズクラブは、あなたと日本テレネットをつなぐコミュニケーションクラブです。特典として豪華会員証や隔月の会報を発行、オリジナルグッズ販売、プレゼント企画、イベントなど盛りだくさん。入会希望者は、官製ハガキに住所・氏名・電話番号と「入会案内希望」と書いて、〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル3F 株式会社日本テレネット・ユーザーズクラブ宛に送ってください。案内書をお送りします。

新ブランドキャンペーン応募要項

「RIOT」ブランドのキャンペーン対象作品に同封されているハガキのすみに各々1点のポイントが付いています。集めたポイント数によって、オリジナル・テレフォンカードをもれなくプレゼントいたします。キャンペーン対象作品については弊社広告にキャンペーン対象作品と書いてありますのでそちらをご覧ください。

2点	オリジナル・テレフォンカード	1枚
4点	オリジナル・テレフォンカード	2枚
5点	オリジナル・テレフォンカード	3枚

（テレフォンカードの図柄はこちらで決めさせていただきます）

ポイントが集まったらポイントの部分を切取り、官製ハガキにセロテープなどでしっかり貼りつけて、あなたの住所・氏名(必ずフリガナをつけてください)・年齢・職業(学年)・電話番号を必ず記入の上、下記の住所に送ってください。締め切りは平成4年3月31日までです。

ご注意！　次の場合は無効になります。

同じタイトルのポイントを2枚以上使用した場合、ポイントがハガキからはがれている場合
住所や名前が書いていない場合
ポイントの偽造などの不正が認められた場合
ポイント数が点数に達していない場合
送り先　〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル3F
株式会社日本テレネット第一開発事業部　新ブランドキャンペーン係

※誠に勝手ながら郵送中に起こった事故に関しましては弊社は責任をおいかねますのでご了承ください。

PC Engine SUPER CD・ROM²取扱説明書

このたびは、「天使の詩」のCD・ROMディスクをお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

CD・ROMソフト使用上の注意

①PCエンジン、CD・ROM² などハードの接続及び動作方法に関しましては、各機器に付属の「取扱説明書」を必ずご熟読の上ご使用ください。

②CD・ROMディスクには、表と裏があります。必ず、レーベル面（ゲームタイトル等が印刷されている面）を上にしてセッティングしてください。

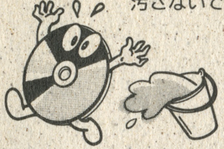
③ゲームプレイ中に、CD・ROM²プレーヤーのふたを開けることは絶対にお止めください。正常なプレイが出来なくなり本体を痛める場合があります。

④また、ゲームプレイ中に、CD・ROM²本体に振動を与えることは、お止めください。正常にデータが読み込みできなくなり、誤動作する場合があります。

このCD・ROM²ディスクは、「SUPER CD・ROM² system」専用ソフトです。従来の「CD・ROM² system」では動作いたしませんのでご注意ください。動作させるためには、「SUPER SYSTEM CARD」が必要です。

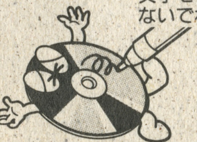
※CD・ROMディスクは、普通の音楽用CDプレーヤーでは、使用しないでください。コンピュータ用データがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

CD-ROMディスク●保管上の注意



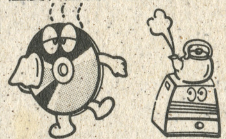
●信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面）を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。

●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。



●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。



★このディスクを無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

RIOT

株式会社日本テレネット